

# Etwas Kartografie auf den Weg...



- Was ist eine gute OL- Karte?
- ISSprOM als Hilfsmittel
- Zwei Ebenen Situation erklärt

# Was ist eine gute Karte?



# Was ist eine gute Karte?



# Wichtige Information



+++

++

+

-

--

Wichtigkeit / Deutlichkeit / Fairness / Prominenz



# Wichtige Information?



[omapwiki.orienteering.sport](http://omapwiki.orienteering.sport)

# Wichtige Information?



[omapwiki.orienteering.sport](http://omapwiki.orienteering.sport)

# Wichtige Information?



[omapwiki.orienteering.sport](http://omapwiki.orienteering.sport)

# Wichtige Information?



[omapwiki.orienteering.sport](http://omapwiki.orienteering.sport)

# Wichtige Information?



[omapwiki.orienteering.sport](http://omapwiki.orienteering.sport)



# Wichtige Information?



[omapwiki.orienteering.sport](https://omapwiki.orienteering.sport)

# Wichtige Information?



[omapwiki.orienteering.sport](http://omapwiki.orienteering.sport)

# Wichtige Information?



[omapwiki.orienteering.sport](https://omapwiki.orienteering.sport)

# Wichtige Information?



[omapwiki.orienteering.sport](http://omapwiki.orienteering.sport)



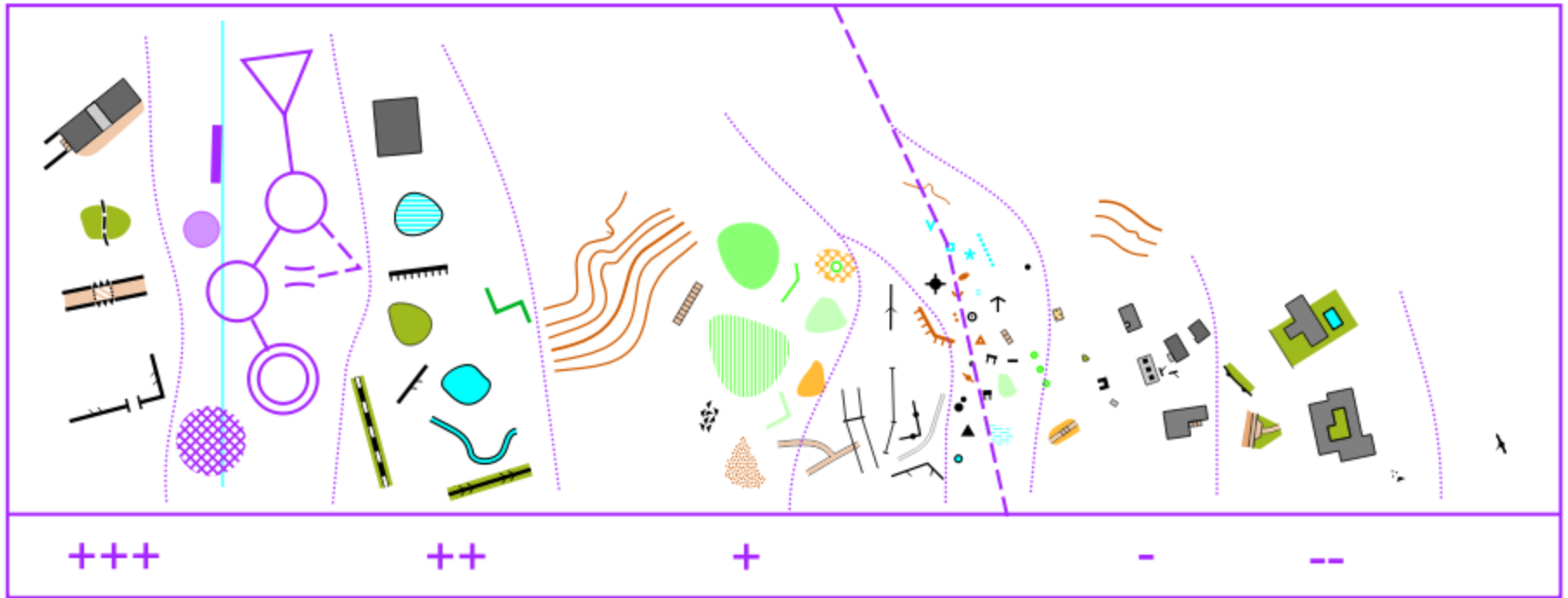
# Wichtige Information?



[omapwiki.orienteering.sport](http://omapwiki.orienteering.sport)



# Was kommt auf die Karte?



Wichtigkeit / Deutlichkeit / Fairness / Prominenz

# Was kommt auf die Karte?

## **Aufgabe**

- Bahneindruck, Sperrgebiete Pflichtstrecken, Nordlinien, Äquidistanz, Masstab

## **Wo komme ich nicht durch?**

- Gebäude
- Unpassierbare Mauern
- Wasserflächen

## **Wo komme ich durch?**

- Minimalabstände, Durchgänge, zwei Ebenen-Situationen

## **Wo darf ich nicht durch?**

- Sperrgebiet und oliv, Gefahr, Wettkampfregelein

# Was kommt auf die Karte?

## **Wo verliere ich Zeit?**

- Steigung, Treppen, Dickicht etc.

**Weniger wichtige Information.** Stellen keinen Zeitverlust dar

## **Leitlinien**

- Wege, Leitungen, Rinnen etc.

## **Deutliche Orientierungspunkte**

- Identifizierbare Einzelbäume etc.

## **Weniger deutliche Orientierungspunkte**

- Mögliche Postenstandorte etc.



# Was kommt auf die Karte?

## **Undeutliche Orientierungspunkte**

- Randsteine, kleine Steine, Vordächer, Säulen, Kurze Geländer, Kurze Mauern, kleine Sandflächen

## **Unsichtbares**

- Swimming Pool, Innenhof etc.



# Wichtige Information?



# Nutzerperspektive



# Prominenz



# Deutlichkeit



# Prominenz



# Prominenz

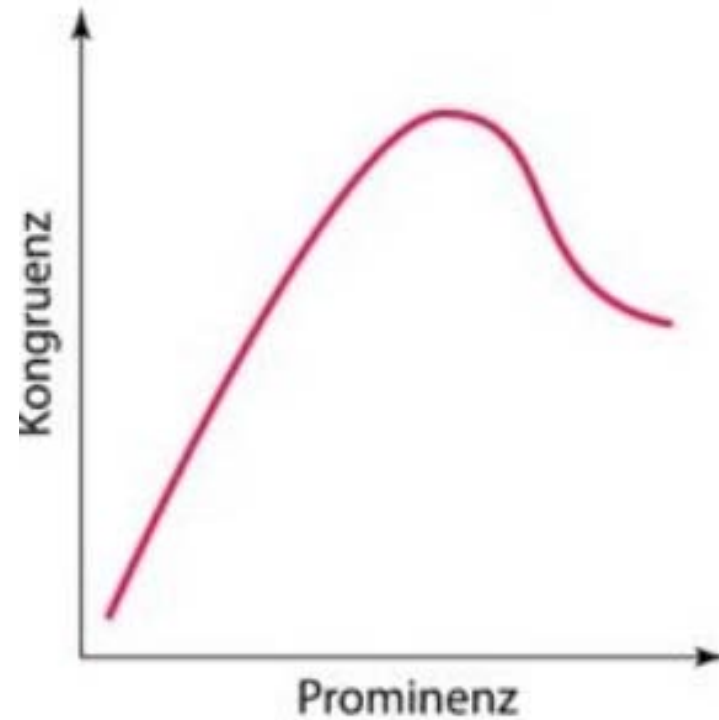
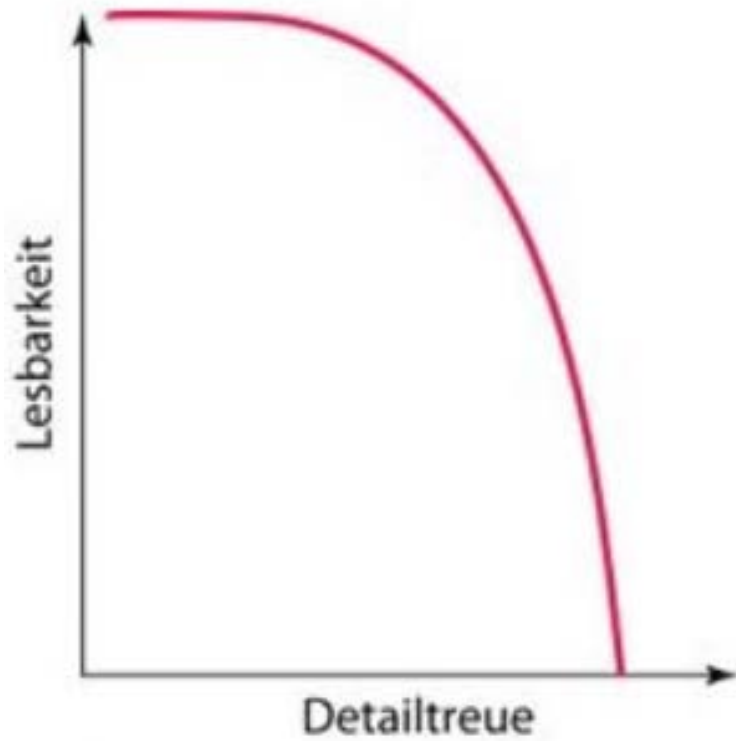


# Prominenz





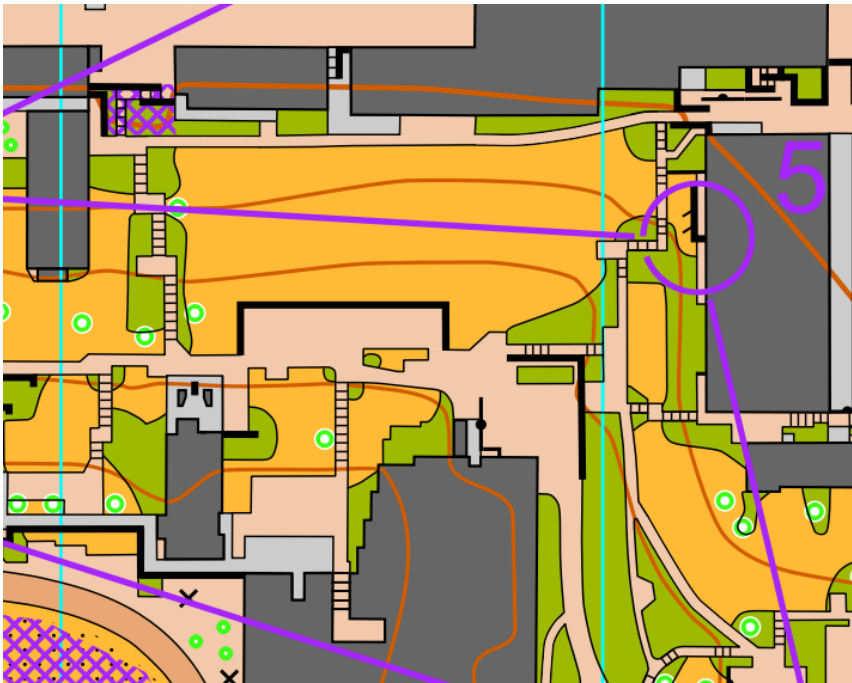
# Nutzerperspektive



# Andere Perspektiven?

- Was ist mit dem Bahnleger? (Postenstandorte)
- Was ist mit dem Teilnehmer? (Schwieriger OL, Hindernisse)

# Na? Gemerkt?



Keine Angst vor dem weglassen!

- Der Aufnehmer ist ein Zauberer...

# Hilfsmittel ISSproM 2019



# ISSprOM 2019

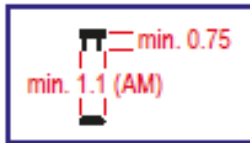
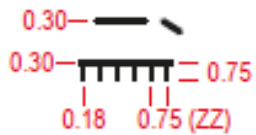


- Auf [solv.ch](https://www.swiss-orienteering.ch)

- [https://www.swiss-orienteering.ch/files/kommission\\_karten/2019/ISSprOM\\_2019-2\\_DE.pdf](https://www.swiss-orienteering.ch/files/kommission_karten/2019/ISSprOM_2019-2_DE.pdf)



# Hilfsmittel ISSproM 2019



202 [redacted]

[redacted] Ein kleines senkrecht  
Felsband kann ohne Fallstriche dargestellt werden. [redacted]

[redacted]  
[redacted] Für nicht  
senkrechte Felsbänder sollten die Fallstriche die ganze horizontale Ausdehnung  
anzeigen. [redacted]

[redacted]  
[redacted]

Farbe: Schwarz.

- Definition [redacted]
- Fairness [redacted]
- Deutlichkeit [redacted]
- Prominenz [redacted]

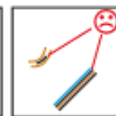


# ISSprOM 2019

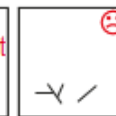
Alle Linienbreiten und Symboldimensionen müssen strikte eingehalten werden. Gewisse Minimaldimensionen müssen ebenfalls beachtet werden. Diese basieren sowohl auf der Drucktechnik wie auch auf den Forderungen nach Lesbarkeit.

## Minimale Lücken und Dimensionen

- Die Lücken zwischen unpassierbaren Objekten sollten 0.4 mm breit sein.
- Lücke zwischen zwei gleichfarbigen Liniensymbolen: 0.15 mm.
- Lücke zwischen gleichfarbigen Linien- und Flächensymbolen: 0.15 mm.



- Öffnungen in Zäunen und Mauern: 1.0 mm.
- Kürzeste punktierte Linie: mindestens zwei Punkte.
- Kürzeste gestrichelte Linie: mindestens zwei Striche.
- Kleinste von einer punktierten Linie umschlossene Fläche: 1.5 mm (Durchmesser) mit 5 Punkten.



# omapwiki

## 418 Prominent bush or small tree

from **ISSprOM 2019-2**



Geometry: point.

### Definition

A prominent bush or a small single tree.

Small white dot inside is used to aid the colour

vision impaired.

### Parameters

**Footprint:** 3.2 m in diameter.

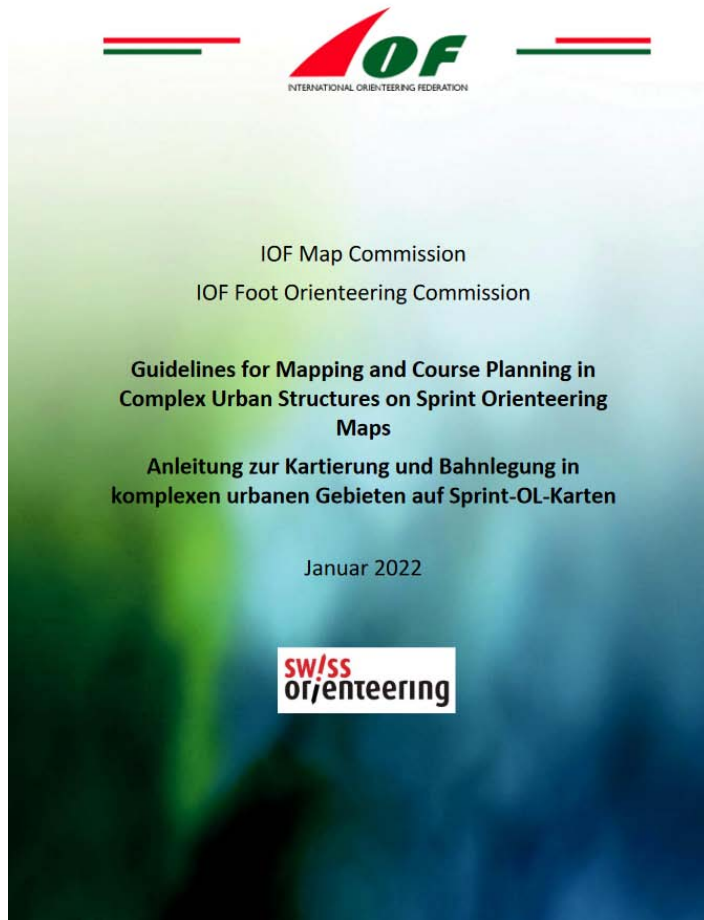
**Colour:** green, white.

### Correct examples



- ISSprOM in englisch
- Ergänzt mit Beispielen
- [omapwiki.orienteering.sport](https://omapwiki.orienteering.sport)

# Zwei-Ebenen-Situationen

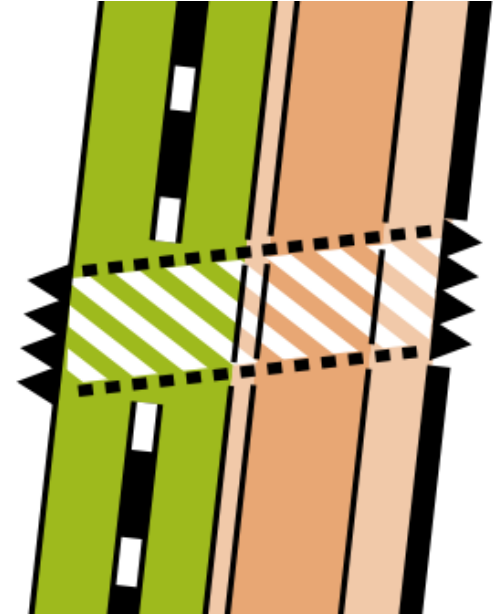
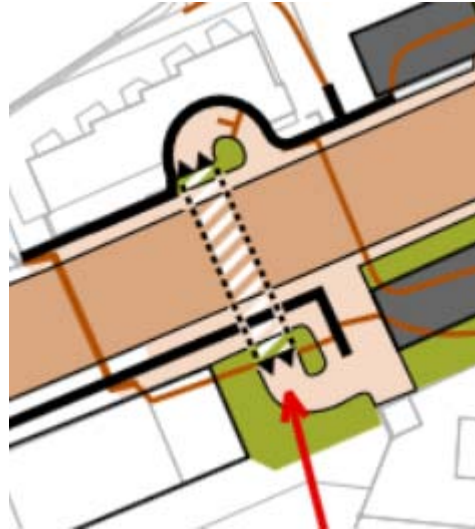
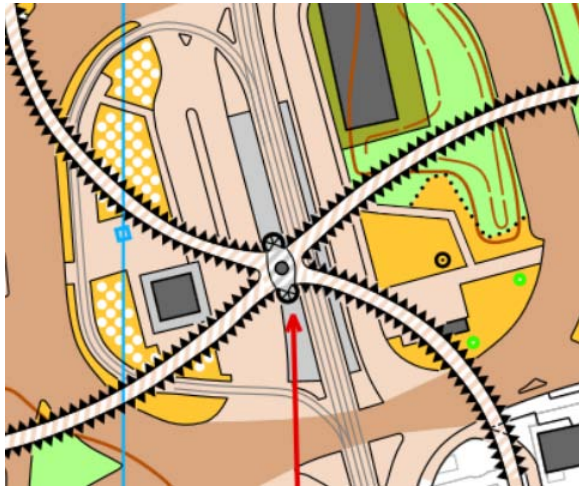


- Auf solv.ch

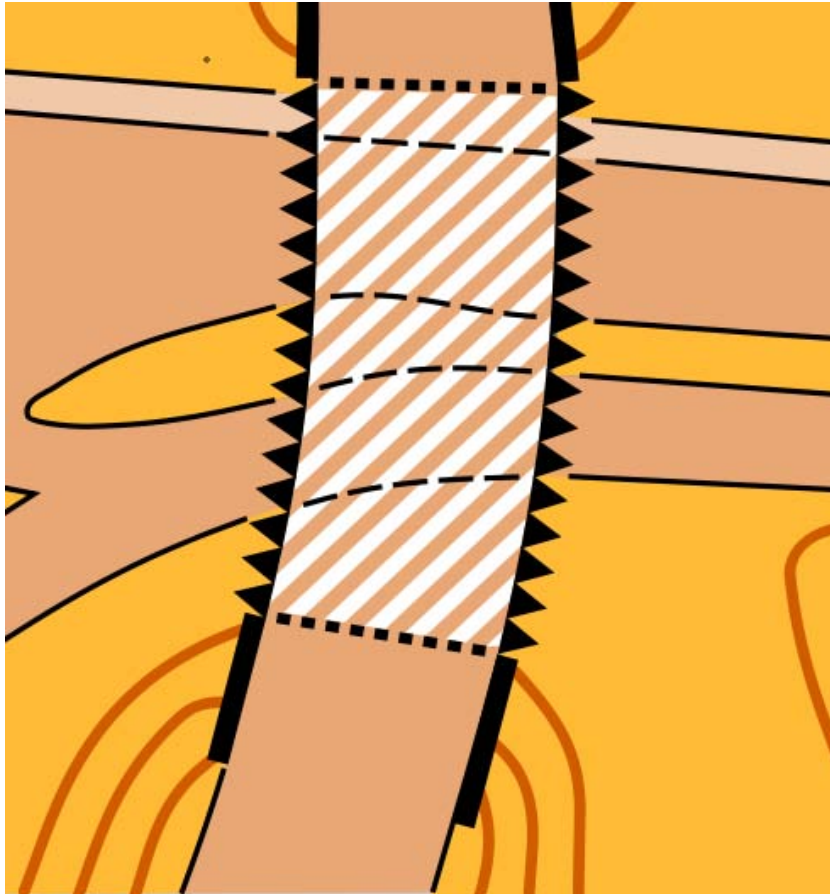
- [https://www.swiss-orienteering.ch/files/kommission\\_karten/Richtlinien\\_fu%CC%88r\\_komplexe\\_urbane\\_Strukturen.pdf](https://www.swiss-orienteering.ch/files/kommission_karten/Richtlinien_fu%CC%88r_komplexe_urbane_Strukturen.pdf)

# Zwei-Ebenen-Situationen

- Zwei Ebenen Combo



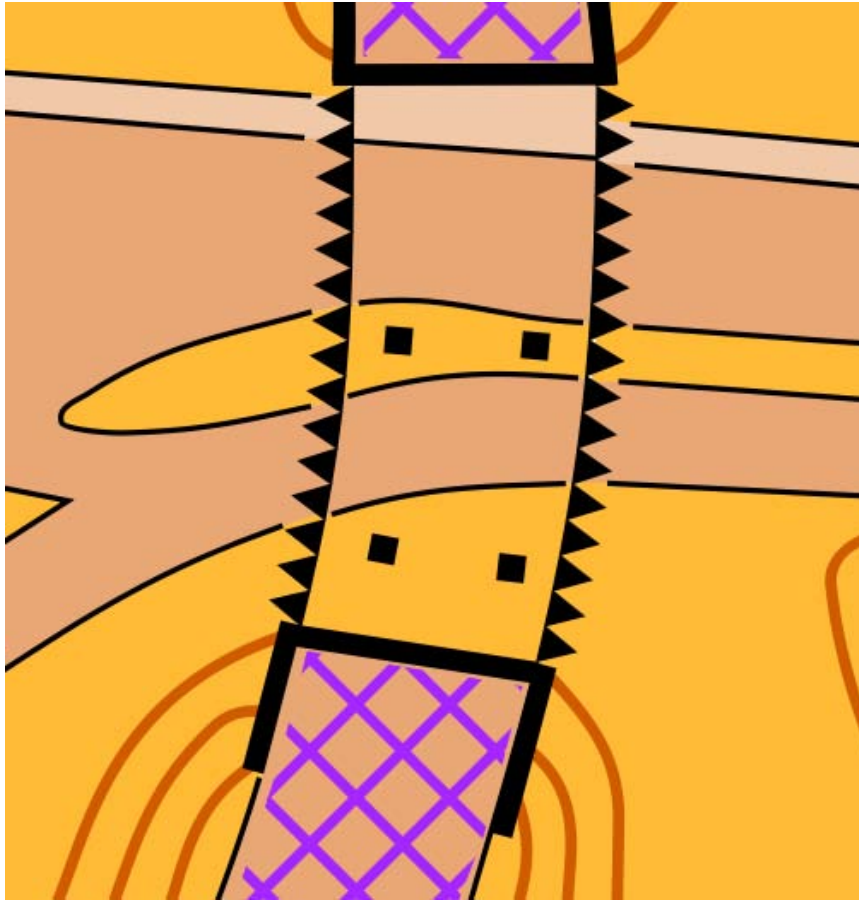
# Zwei-Ebenen-Situationen



## Grundregeln

- Haifischzähne zeigen den Zugang zu der unteren Ebene
- Randpüktli und Ebenenschraffur zeigen die Ausdehnung der unteren Ebene
- Alles andere befindet sich ebenfalls auf der oberen Ebene
- Schraffur ausrichten
- Haifischzähne freistellen
- 2m hoch, No-jump-Regel

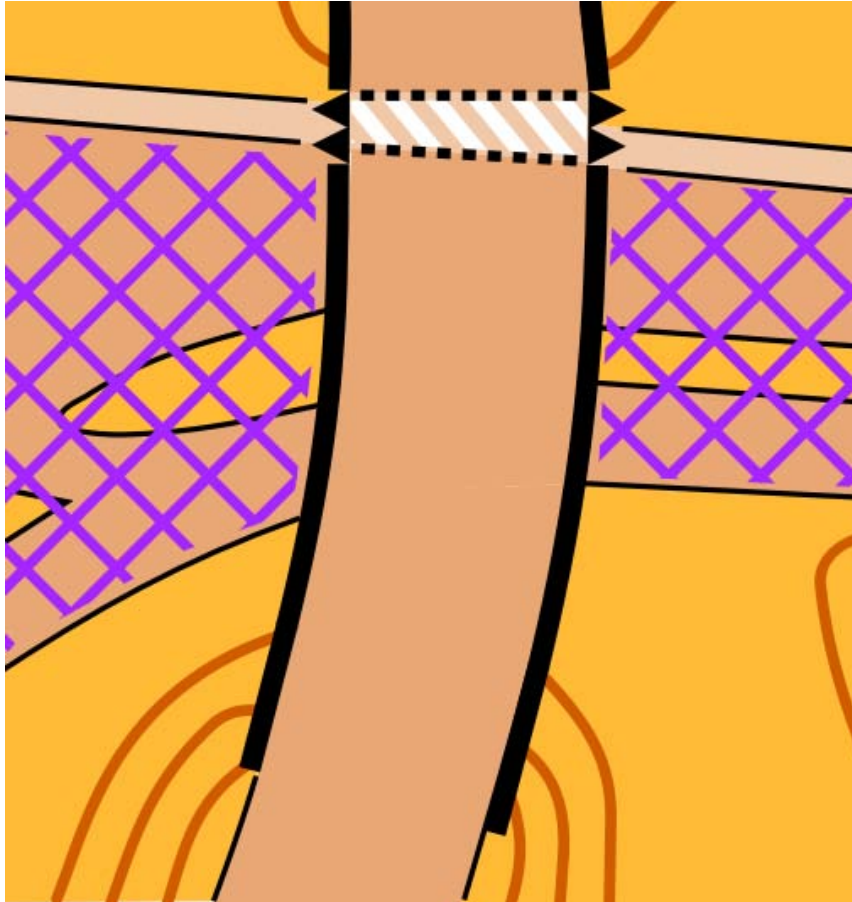
# Zwei-Ebenen-Situationen



## Sonderfälle

- Wenn die obere Ebene NICHT Laufgebiet ist, wird sie weggelassen
  - Nur Haifischzähne
  - keine Schraffur
  - Rand durch Mauern
  - Das dargestellte befindet sich auf der unteren Ebene

# Zwei-Ebenen-Situationen



## Sonderfälle

- Zugänge zu unteren Ebenen, die nicht genommen werden dürfen, werden durch Mauern "geschlossen"
  - Unpassierbare Mauern
  - Nur Passagen als Tunnel
  - Tunnelrand darf nicht überquert werden